Le projet Kage no Michi contient plusieurs éléments :

- Premièrement, un dossier Infos, contenant notamment les informations du terminal de commandes, les différentes versions précédentes du projet et les changelogs, soit les nouveautés propres à chaque version.

- Deuxièmement, le dossier data, contenant les assets, c’est-à-dire les différents fichiers que le jeu importera pour fonctionner. Ce sont principalement des images, des audios et des polices de caractères. Aussi présent, le dossier saves, contenant les données de sauvegarde du jeu. Enfin, les différents fichiers pour la carte. Ceux-ci sont utilisés par les fichiers en .ttf pour faire fonctionner la carte.

- Troisièmement, le dossier sources, contenant tout le code du projet. Leur utilisation est détaillée dans un fichier à part, Structure du code.docx.

- Quatrièmement les fichiers essentiels et requis dans le cadre des trophées NSI.